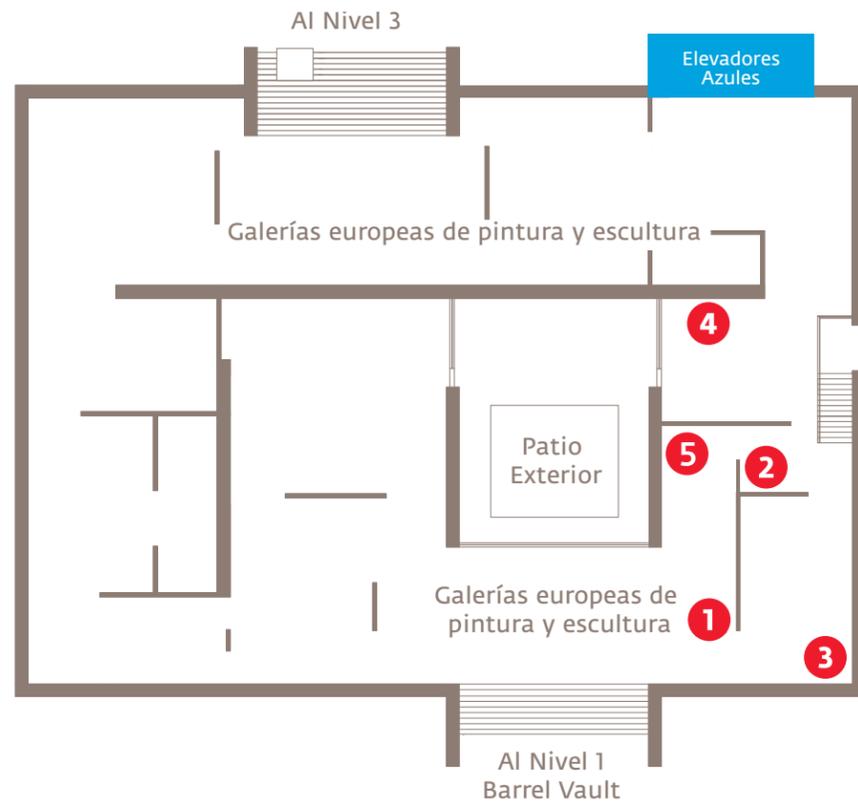


# Mapas

## NIVEL 2: PINTURA EUROPEA Y GALERÍAS DE ESCULTURA



### ¡Conoce a Arturo!

Arturo, la mascota familiar del DMA fue creado basado en una vasija de cerámica del Perú de más de mil años de antigüedad. Esta vasija fue inspirada en las coloridas guacamayas de Sudamérica. Busca este recipiente en forma de loro en las galerías de América Antigua en el Nivel 4.

## Encuentra tu camino en el DMA: Sugerencias para una Visita Familiar Divertida

**Menos es más.** Planea una visita corta para niños y enfócate en algunas obras de arte que puedan provocar curiosidad en tus hijos. No sientas que tienes que ver todo en un día. La admisión general al Museo es siempre gratuita y ¡puedes regresar una y otra vez!

**Mantén tu distancia.** El arte no muerde, pero aún así debes mantenerte a una distancia segura (tres pies es lo ideal).

**Conviértelo en una aventura.** ¡Dale la oportunidad a los niños de que ellos decidan lo que quieren hacer! Déjalos que escojan a dónde ir y lo que quieren ver. Después, ayúdalos a ejercitar su imaginación. Pueden buscar sus colores o animales favoritos, actuar una historia que vean en una obra de arte o jugar un juego de encontrar objetos I Spy.

**Toma un descanso.** Las pequeñas piernas de los niños se pueden cansar en un museo tan grande. Dense un descanso en una banca en las galerías o en el piso mientras disfrutan de un rato con una obra de arte. Si tus hijos se sienten demasiado inquietos vayan al Center for Creative Connections y visiten el Nido de Arturo, un lugar donde los niños pueden tocar, gatear, escalar y jugar.

# DMA

DALLAS MUSEUM OF ART

Para más información sobre los programas para niños pequeños envía un mensaje de correo electrónico a [familyprograms@DMA.org](mailto:familyprograms@DMA.org). Visita nuestro sitio de internet [DMA.org](http://DMA.org).

Las Experiencias para la Familia son apoyadas en parte por la Fundación Carl B. & Florence E. King y la Liga Juvenil de Dallas.

El Dallas Museum of Art es apoyado en parte por la generosidad de los Miembros DMA y donadores, los ciudadanos de Dallas a través de la Oficina de Asuntos Culturales de la Ciudad de Dallas y la Comisión de Texas para las Artes.

[DMA.org](http://DMA.org)

LOCAL SUPPORT  
Office of Cultural Affairs  
CITY OF DALLAS

# DALLAS MUSEUM OF ART

## Misterios Modernos GUIA FAMILIAR



¿Te gusta armar rompecabezas? ¿Te crees un detective? Entonces, ven conmigo a una aventura en las Galerías de Arte Europeo, aquí en el DMA. ¡Juntos resolveremos este caso!



1

### ¡ELEMENTAL Mi Querido Watson!

Los Elementos del diseño son la base para crear una obra de arte. Algunos elementos del diseño son LINEA, COLOR y FORMA. Vamos a investigar los elementos del diseño en acción en la obra de arte *The Divers (Los Buceadores)* por Fernand Léger.

- Encuentra una línea ondulante, una curva y una recta.
- ¿Cuántos colores hay en esta pintura?
- ¿Qué formas puedes identificar?
- Mezcla LINEA, COLOR y FORMA –¿Qué crees que esté pasando en esta pintura?



5

### Misteriosamente Surrealista

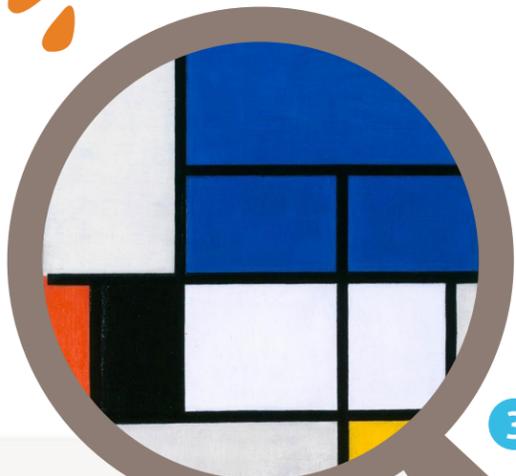
Busca la obra *Apariciones (Apparitions)* de Yves Tanguy cerca de las obras de arte que ya has encontrado. Las pinturas de Tanguy son misteriosas para algunas personas porque los paisajes y los objetos en ellas parecen difíciles de identificar, fuera de lugar u organizados de manera extraña. ¿Qué cosas inusuales o misteriosas ves en esta escena?

Imagina que estás dentro del mundo de esta obra de arte...

- ¿Qué ves a tu alrededor?
- ¿Qué hueles, escuchas o puedes probar?
- ¿Qué sientes?
- ¿Cómo podrías describir este lugar a otra persona que no esté aquí?



2



3

### Adivina adivinanza –Juego de Palabras

Las obras de arte en ocasiones pueden ser complicadas. Los artistas pueden darnos pistas en sus obras, pero también quieren que encontremos las respuestas nosotros solos. Resuelve los siguientes acertijos para encontrar tres obras de arte. Intenta leerlos en voz alta a un amigo y después descubre a dónde te llevarán las respuestas.

1. ¡Si me das cuerda te cantaré una canción!
2. Mis colores son rojo, amarillo y azul y por mi lienzo ves pasar un montón de líneas rectas.
3. ¿Qué fue primero, el huevo o la gallina? Mira la escultura de Brancusi.



4

### ¡Super Sabueso, Detective Junior!

¡TE HAS GANADO UNA INSIGNIA!

En casa dibuja una imagen en la insignia y pídele a un adulto que la recorte por ti.

